

- 1. Błąd ustawienia** – występuje wtedy, gdy któryś z zawodników zajmuje złą pozycję na boisku w momencie wykonywania zagrywki. Skutkiem tego błędu jest przerwanie akcji, przyznanie punktu drużynie przeciwnej i skorygowanie ustawienia.
- 2. Błąd rotacji** – powstaje, gdy zagrywka nie jest wykonana zgodnie z porządkiem rotacji, a więc wtedy, gdy zagrywkę wykonuje nieuprawniony do tego zawodnik. Podobnie jak w przypadku błędu ustawienia, akcja zostaje przerwana, punkt dostaje przeciwnik, a porządek rotacji musi zostać naprawiony.
- 3. Błąd odbicia piłki** – zgodnie z przepisami, zawodnik może odbić piłkę tylko jeden raz podczas jednej akcji, nie licząc otarcia o blok. Odbicie to jakikolwiek kontakt z piłką przez zawodnika uprawnionego do gry. Jeśli zawodnik odbije piłkę dwa razy, to sędzia odgwizduje tzw. błąd podwójnego odbicia. Przepisy głoszą również, że w jednej akcji drużyna może wykonać maksymalnie trzy odbicia, a więc jeśli w tym czasie zawodnicy nie przebiją piłki na drugą stronę to sędzia odgwizdże błąd czterech odbić.
- 4. Błąd zagrywki** – nawet jeśli zagrywka przejdzie przez siatkę, staje się ona błędna jeśli: spadnie w aut, dotknie kogoś z zawodników drużyny zagrywającej lub zawodnicy tworzą zasłonę utrudniającą obserwację zagrywającego. Należy również pamiętać, że zagrywkę trzeba wykonywać we właściwy sposób.
- 5. Błąd przekroczenia linii** – jest to jeden z najczęściej popełnianych błędów. Zawodnik nie może przekroczyć ani nadepnąć linii końcowej podczas wykonywania zagrywki. Takie same zasady obowiązują również podczas ataku zza trzeciego metra. Nawet najmniejszy kontakt z linią jest traktowany jako błąd zawodnika. Błędem jest również przekroczenie linii środkowej, ale to przekroczenie musi nastąpić całą stopą. Z kolei błędem nie jest nadeptanie na linię środkową, ani przejście linii środkowej innymi częściami ciała niż stopami.
- 6. Błąd dotknięcia siatki** – niegdyś każde dotknięcie siatki przez zawodnika stanowiło błąd. Teraz zasady się zmieniły i błędem jest tylko dotknięcie górnej taśmy siatki lub takie jej dotknięcie, które ma wpływ na przebieg gry.
- 7. Błąd przebicia piłki** – piłka musi zostać przebita w obszarze wyznaczonym przez siatkę, sufit i antenki. A więc błędem będzie przebicie piłki zza antenki lub uderzenie piłki w antenkę, a także przebicie piłki, gdy ta dotknęła sufitu albo ściany.
- 8. Odbicie z pomocą** – wewnątrz pola gry zawodnikowi nie wolno korzystać z pomocy członka swojego zespołu lub dowolnego przedmiotu w celu odbicia piłki.
- 9. Piłka rzucona** – piłka została złapana i/lub rzucona, a nie odbita.
- 10. Utrudnianie gry** – zawodnik dotyka piłkę lub zawodnika drużyny przeciwnej w przestrzeni przeciwnika przed lub w czasie wykonania przez przeciwnika ataku.