

# KARTA PRACY

Katecheza

## **Temat: Pan Jezus jest Dobrym Pasterzem.**

### **Zadanie 1.**

Przeczytaj!

#### **1. „Zagubiona owieczka”**

Pewnego dnia mała owieczka odbiegła od innych owiec i zgubiła się na pustkowiu. Wieczorem pasterz zauważył, że brakuje jednej owieczki. Rozejrzał się, ale nie było jej nigdzie widać. Zamknął więc inne owce w zagrodzie, aby były bezpieczne i poszedł szukać swojej zgubionej owieczki.

#### **2. „Wołanie pasterza”**

Pasterz szukał bardzo długo. Wołał i wołał zagubioną owieczkę. Ale wciąż nigdzie jej nie było. Szedł coraz dalej po pustynnych terenach. Nie rezygnował. Postanowił, że znajdzie swoją zgubioną owieczkę.

#### **3. „Zagubiona na pustyni”.**

W końcu pasterz usłyszał „ beee ” dochodzące z oddali. Podążył za tym głosem i zobaczył zagubioną owieczkę, zaplątaną w kolczastym krzaku. Owieczka wrywała się i wrywała, ale nie mogła sama się uwolnić. Mogła tylko beczeć „ beee „ i czekać. Pasterz przyspieszył kroku, aby uratować swoją owieczkę.

#### **4. „ Znalazona owieczka”.**

Pasterz schylił się i uwolnił owieczkę. Potem podniósł ją, położył sobie na ramiona i ostrożnie zaniósł do domu. Pasterz był bardzo szczęśliwy. Zagubiona owieczka w końcu się odnalazła.

#### **5. „Owca, która się odnalazła – przeczytaj tę historię w Biblii”.**

<< Zbliżali się do Niego wszyscy celnicy i grzesznicy, aby Go słuchać. Na to szemrali faryzeusze i uczeni w Piśmie, mówiąc: „Ten przyjmuje grzeszników i jada z nimi”. Opowiedział im wtedy następującą przypowieść: „Któż z was, gdy ma sto owiec, z zgubi jedną z nich, nie zostawia dziewięćdziesięciu dziewięciu na pustyni i nie idzie

za zgubioną aż ją znajdzie?

A gdy ją znajdzie, bierze z radością na ramiona i wraca do domu: sprasza przyjaciół i sąsiadów i mówi im:

„Cieszcie się ze mną, bo znalazłem owcę, która zginęła”.

Powiadam wam: Tak samo w niebie większa będzie radość z jednego grzesznika, który się nawraca, niż z dziewięćdziesięciu dziewięciu sprawiedliwych, którzy nie potrzebują nawrócenia>>.

Ewangelia św. Łukasza 15, 1 – 7.

### Zadanie 2.

Połącz kropki napisu, na owieczce wpisz swoje imię i pokoloruj obrazek.

